Brauche Hilfe: Hackintosh mit Mojave 10.14.5 hängt sich bei hoher CPU Belastung (Rendering mit Cinema4d) auf!

Beitrag von "SchmockLord" vom 2. August 2019, 14:13

Mach am besten Mal ein Foto von deinem Gehäuse. Also ich bin mir, wie meine Vorredner sicher, dass es sich um ein Kühlungsproblem handelt.

Der Wasserkühler ist ok, nen Threadripper kann ich damit nicht kühlen, aber für nen i5 6600k sollte die noch reichen. Vorausgesetzt der Kühlkörper ist richtig montiert (!), die Wärmeleitpaste ist aufgetragen und vor allem die Wärme wird aus dem Gehäuse geführt (!).

Bei der Wasserkühlung könnte letzteres nämlich schnell zum Problem werden.

Hast du mal gehorcht, ob die Pumpe läuft oder mal geschaut, ob du das mit Corsairs Tools auslesen kannst?

Könnte nämlich auch sein, dass das Wasser nicht abgeführt wird und in der CPU immer wärmer wird.