

Erledigt

Hackintosh basteln Teil 2 (macOS Mojave Installieren)

Beitrag von „chaivar“ vom 3. August 2019, 04:21

So hab's jetzt hingekriegt mit dem USB Problem,
beim Hackintool im Reiter USB ist ein Info Button
wo das recht gut erklärt wird, endlich 😊

jetzt ist ein anderes Problem aufgetaucht und zwar muss ich fast jedesmal bei einem Neustart meine

Programme neu registrieren weil die Machine ID sich ändert glaub ich, bitte um Hilfe, weiss nicht weiter

[al6042 crusadegt](#)

mfg