

**Erledigt**

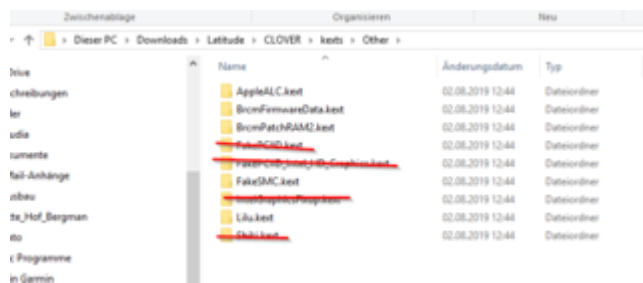
# nach Update von High Sierra auf Mojave funktioniert Intel UHD Graphics 630 nicht mehr sauber

Beitrag von „Franckey“ vom 3. August 2019, 10:33

[Zitat von anonymous writer](#)

Hängt auch dabei als Link. 😊

Erst mal diese Dateien löschen:



Name	Änderungsdatum	Typ
AppleALC.kext	02.08.2019 12:44	Dateiordner
BronFirmwareData.kext	02.08.2019 12:44	Dateiordner
BronPatchRAM2.kext	02.08.2019 12:44	Dateiordner
<del>FakePCIID.kext</del>	02.08.2019 12:44	Dateiordner
<del>FakePCIID-Complex.kext</del>	02.08.2019 12:44	Dateiordner
FakeSMC.kext	02.08.2019 12:44	Dateiordner
<del>WhateverGreen.kext</del>	02.08.2019 12:44	Dateiordner
Lilu.kext	02.08.2019 12:44	Dateiordner
<del>Shiki.kext</del>	02.08.2019 12:44	Dateiordner

Und dann noch den Fake ID Intel GFX löschen.

Wenn Glück hast reicht das schon.

Lilu.kext und WhateverGreen.kext müssen von der Version zusammenpassen. Am besten die neusten von diesen beiden verwenden.

Alles anzeigen

Danke für die Info...ich stehe gerade auf dem Schlauch, wie bekomme ich den WhateverGreen.kext? Mit dem Hackingtool oder wie?