

Erledigt

# nach Update von High Sierra auf Mojave funktioniert Intel UHD Graphics 630 nicht mehr sauber

Beitrag von „Franckey“ vom 3. August 2019, 11:54

[Zitat von locojens](#)

<https://imgfy.com/?q=Whatevergreen.kext+>

Man könnte es auch auf die althergebrachte Art versuchen

Danke...

normalerweise hätte ich das gemacht...aber...ich dachte, dass man mit dem Hackintool den whatevergreen.kext generieren und darüber installieren muss...und der Verweis im Forum auf <https://github.com/acidanthera/WhateverGreen> brachte mich auch nicht zur Datei.... selbst eine Suche hier im Forum ergab keine Ergebnisse zu einem Link wo man genau die Whatevergreen.kext bekommen kann. Bin halt absoluter noob und denke immer, dass es kompliziert ist....aber dabei war es ja eigentlich einfach 😊

Hatte nun die kexdateien wie [anonymous writer](#) mitgeteilt gelöscht, dann den Grafikeintrag im Cloverconfigurator gelöscht und die Whatevergreen in den Kextordner gepackt...voila...funktioniert 1a jetzt. Danke erstmal vielmals.

jetzt ist mir nur aufgefallen, dass die Kiste recht lange braucht um zu starten....und fühlt 15 Sekunden lang blackscreen, bis dann erst das Apple-Symbol erschien.