

Eigenen 5K Monitor im iMac Design bauen

Beitrag von „DSM2“ vom 3. August 2019, 23:58

Zu viele Dinge die unklar sind... [Arstidir](#)

Die Kabel haben relevanz, davon abgesehen spielt auch das SMBios eine entscheidende Rolle.

Nicht jeder Mac ist dazu in der Lage einen 5K Bildschirm zu befeuern...

Apple unterbindet sowas ganz gerne

MST-Displays (Multi-Stream Transport)	Dual-Kabel-Displays
<p>Folgende Mac-Computer unterstützen den Betrieb von MST-Displays bei 60 Hz:</p> <ul style="list-style-type: none">• iMac (Retina 5K, 27", Ende 2014) und neuer• iMac Pro (2017)• Mac mini (2018)• Mac Pro (Ende 2013)• MacBook Air (Retina, 13", 2018)• MacBook Pro (Retina, 13", Anfang 2015) und neuer• MacBook Pro (Retina, 15", Ende 2013) und neuer <p>Wenn Sie ein MST-Display mit 60 Hz mit einem MacBook Pro (Retina, 15", Mitte 2015) mit der Grafikkarte AMD Radeon R9 M370X oder einem iMac (Retina 5K, 27", Ende 2014) verwenden, wird nur ein zusätzliches Thunderbolt-Display unterstützt. Hier erfahren Sie mehr über Thunderbolt-Anschlüsse und Thunderbolt-Displays.</p>	<p>Manche Displays mit höheren Auflösungen als 4K müssen mit zwei DisplayPort-Kabeln angeschlossen werden, um die volle Auflösung bieten zu können:</p> <ul style="list-style-type: none">• Das UP2715K-5K-Display (27") von Dell wird vom iMac (Retina 5K, 27", Ende 2014) und neuer und vom Mac Pro (Ende 2013) unter OS X Yosemite 10.10.3 und neuer unterstützt.• Das Z27q-5K-Display von HP wird vom iMac (Retina 5K, 27", Ende 2014) und neuer und vom Mac Pro (Ende 2013) unter macOS Sierra unterstützt.

[Achilles31](#) : Welche "Hexenwerkstatt"?