

Umsetzung prüfen

Ozmosis mit macOS Catalina 10.15 - OZ167X-XMAX (extended)

Beitrag von „witjo“ vom 7. August 2019, 02:55

@[kuckkuck](#)

Zum Thema Sound. Das habe ich gelöst. Zuerst habe ich eine alte DSDT.aml mit der layout-id gefunden und es hat dann funktioniert. Nur habe ich die zuvor nicht benötigt. Keine Ahnung wo das im Rom drin war.

Aber später habe ich folgendes gefunden:

>> If to you it is difficult with Properties, use boot argument alcid=layout.

>> For example: alcid=3

Also schnell alcid=3 unter den boot-args in die OzmosisDefaults eingetragen und schon läuft der Sound.

Zum Thema DevProp kann ich nur sagen das es nicht geladen wird. Ich habe auch insgesamt zu DevProp.plist wenig gefunden.

Und ich hatte es bereits zu Zeiten von Mojave getestet und auch da lief es nicht bei mir. Ich hatte mal [cecekpawon](#) dazu befragt aber der hatte auch keine richtige Idee. **Wozu benötige ich DevProp überhaupt? Die HD4600 läuft ja auch so.**

Die OzmosisDefaults habe ich mir bereits neu erstellt mit Clover und wie du beschrieben hast.

Mit dem bdmesg log ist natürlich schade. Ich hoffe da kommt noch was.