

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „ozw00d“ vom 9. August 2019, 11:10

Ich hab leider fehler beim Kompilieren:

Code

1. ld: symbol(s) not found for architecture x86_64
2. clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)
3. make[2]: *** [../bin/VfrCompile] Error 1
4. make[1]: *** [VfrCompile] Error 2
5. make: *** [Source/C] Error 2

Jemand ne Idee?

In der Docu unter 3.3 Contribution versuche ich gerade das ding zum laufen zu bekommen, leider ohne erfolg.

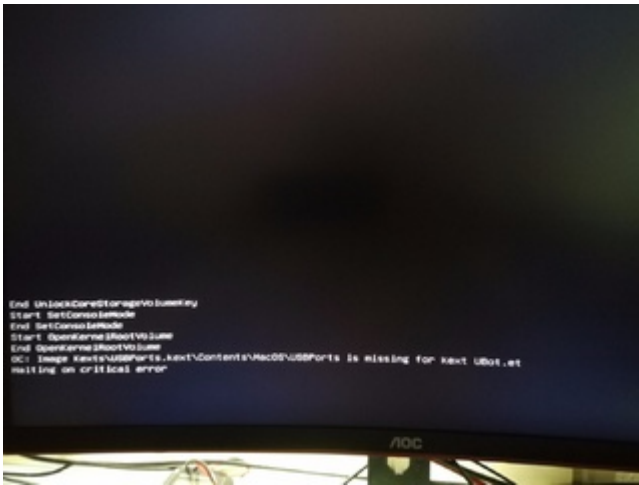
Hab alles in UDK geklont und wollte es kompilieren, auch hier spuckts fehler aus.

So bin der ganze sache wohl einen Schritt näher gekommen:

Folgende Punkte fallen auf:

- nachdem das Bootmenü erscheint, fehlt der eintrag für Windows 10
- macos ausgewählt, es stimmt die auflösung nicht
- komme bis zum loginscreen (FV enabled), es wird kurz bunt für die passwordeingabe mit einer eher komischen auflösung,

danach erscheint folgende fehlermeldung:



brauche hilfe!!!