

Erledigt

## Welchen Arbeitsspeicher sollte ich nehmen?

Beitrag von „harrald“ vom 22. Februar 2013, 19:35

Sag mal, nichts für ungut, aber warum spielst du corel nicht einfach unter widows auf?  
ich würd gleich 1600er nehmen, umrüsten auf 1600 wirst du warscheinlich eh irgendwann.  
weiss nicht wie´s bei corel is, aber illustrator z.b braucht einfach oft die scratchdisc, obwohl  
viel ram da auch immer gut ist.