

# Radeon VII: macOS Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlayTable & Lüfterkurve

Beitrag von „apfelnico“ vom 22. August 2019, 16:34

Mit 'ner SSDT sieht das dann etwa so aus:

```
"hda-gfx",
Buffer (0x0A)
{
    "onboard-1"
},

"PP_PhMSoftPowerPlayTable",
Buffer (0x02B6)
{
    /* 0000 */ 0xB6, 0x02, 0x08, 0x01, 0x00, 0x5C, 0x00, 0xE1, // .....\.
    /* 0008 */ 0x06, 0x00, 0x00, 0xEE, 0x2B, 0x00, 0x00, 0x1B, // .....+...
    /* 0010 */ 0x00, 0x48, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xA9, 0x03, // .H.....
    /* 0018 */ 0x00, 0xF0, 0x49, 0x02, 0x00, 0x8E, 0x00, 0x08, // ..I.....
    /* 0020 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // .....
    /* 0028 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x02, 0x01, // .....
    /* 0030 */ 0x5C, 0x00, 0x4F, 0x02, 0x46, 0x02, 0x94, 0x00, // \.0.F...
    /* 0038 */ 0x9E, 0x01, 0xBE, 0x00, 0x28, 0x01, 0x7A, 0x00, // ....(.z.
    /* 0040 */ 0x8C, 0x00, 0xBC, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, // .....
    /* 0048 */ 0x72, 0x02, 0x00, 0x00, 0x90, 0x00, 0xA8, 0x02, // r.....
    /* 0050 */ 0x6D, 0x01, 0x43, 0x01, 0x97, 0x01, 0xF0, 0x49, // m.C....I
    /* 0058 */ 0x02, 0x00, 0x71, 0x02, 0x02, 0x02, 0x00, 0x00, // ..q.....
    /* 0060 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, // .....
    /* 0068 */ 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x05, 0x00, 0x07, 0x00, // .....
```