

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „apfelnico“ vom 23. August 2019, 12:37

[Zitat von Proxary](#)

wenn ich ein Video abspielen will z.B. im AppStore After effects dann kann das Video nicht abgespielt werden und noch eins die layout I'd für Apple alc hab ich auch gesetzt und der Sounds geht leider immer noch nicht die lautet 11 wie würde es unter OpenCore aussehen also wie sollte ich es dort eintragen ?

Wenn Audio nicht funktioniert, dann geht auch nicht Video abzuspielen. Es ist eine Grundvoraussetzung. LayoutID kann u.a. via SSDT eingesetzt werden. Könnte so aussehen:

Code

```
1. DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "NICO", "HDEF", 0x00000000)
2. {
3.   External (_SB_.PCI0.HDEF, DeviceObj)
4.
5.   Scope (\_SB.PCI0.HDEF)
6.   {
7.     Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
8.     {
9.       Local0 = Package (0x0C)
10.    {
11.      "layout-id",
12.      Buffer (0x04)
13.    {
14.      0x0B, 0x00, 0x00, 0x00 // ....
15.    },
16.
17.      "apple-layout-id",
18.      Buffer (0x04)
19.    {
20.      0x0B, 0x00, 0x00, 0x00 // ....
21.    },
22.
23.      "alc-layout-id",
24.      Buffer (0x04)
```

```
25. {
26. 0x0B, 0x00, 0x00, 0x00 // ....
27. },
28.
29. "MaximumBootBeepVolume",
30. Buffer (One)
31. {
32. 0xEE // .
33. },
34.
35. "MaximumBootBeepVolumeAlt",
36. Buffer (One)
37. {
38. 0xEE // .
39. },
40.
41. "PinConfigurations",
42. Buffer (Zero){}
43. }
44. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
45. Return (Local0)
46. }
47. }
48.
49. Method (DTGP, 5, NotSerialized)
50. {
51. If ((Arg0 == ToUUID ("a0b5b7c6-1318-441c-b0c9-fe695eaf949b")))
52. {
53. If ((Arg1 == One))
54. {
55. If ((Arg2 == Zero))
56. {
57. Arg4 = Buffer (One)
58. {
59. 0x03 // .
60. }
61. Return (One)
62. }
63.
64. If ((Arg2 == One))
65. {
66. Return (One)
67. }
```

```
68. }
69. }
70.
71. Arg4 = Buffer (One)
72. {
73. 0x00 // .
74. }
75. Return (Zero)
76. }
77. }
```

Alles anzeigen

Edit: gerade gefunden, wahrscheinlich schon bekannt: <http://opencore.one>