# Erledigt Signierung von macOS Apps ... wer kennt sich aus?

## Beitrag von „Sascha_77“ vom 26. August 2019, 13:41

Ich habe ja vor kurzem den Kext Updater 3 veröffentlicht. Ich hatte Versuche unternommen, dass mit meinem non-paid Developer Account zu signieren. Es scheiterte immer daran, dass die App bei den Usern dann gecrasht ist. Ich kann mir nur nicht erklären wieso. Ohne Signierung klappt es.

Gerade fiel mir noch auf, dass ich Frameworks, die ich mittels Cocoapods installiert habe, ganz vergessen habe bei der Aktion. Aber selbst als nun diese auch signiert wurden ist das Programm beim Start abgestürzt.

Ist vllt. jemand hier, der da bzgl. Signierung schon Erfahrung hat und auf mein Xcode Projekt ein Auge werfen könnte?

https://bitbucket.org/profdrluigi/kextupdater/src

Klar ich könnte das Programm einfach weiterhin unsigniert lassen aber es muss doch möglich sein das irgendwie hin zu kriegen. Das fuchst mich ziemlich. Achja ... Zertifikat ist frisch ausgestellt.

| macOS Development Certificates | Creator | Date Created |
|---|---|---|
| T440 | [redacted] | 25.08.19 |
| Untitled | [redacted] | 23.08.19 |