

Erledigt

Packard Bell P7YS0 Intel HD 3000

## Grafikprobleme Mojave

Beitrag von „DieKrabbe“ vom 26. August 2019, 22:07

### [Zitat von DieKrabbe](#)

Hallo liebe Community,

ich habe mich diesem Projekt nach langer Zeit erneut gewidmet und habe ein paar erfolge erzielt.

Zunächst muss ich sagen dass ich komplett von vorne begonnen habe und nun Mojave installiert habe und es bereits läuft (LEGACY)

Also Installer lief, es wurde alles angezeigt und das System ist auch eingerichtet

Derzeit läuft dieser Laptop ohne der 2. AMD Grafikkarte da sie doch nicht unbedingt gebraucht wird. Ich habe sie im BIOS abgestellt

Folgendes Problem:

Mojave unterstützt die Intel HD Graphics 3000 nicht mehr und deshalb muss man einen Patch installieren (unten angehängen). Dabei werden die nötigen Kexte auf das System installiert und die Karte kann wieder genutzt werden. Wenn ich ein sauberes System ohne diesen Patch installiere startet das System ohne Probleme und zeigt mir das Bild auf dem Bildschirm an wie es gewohnt ist jedoch ist der VRAM nur bei 5MB. Wenn der Patch installiert ist scheint das System auch zu starten aber es kommt nur ein schwarzer Bildschirm...

Dieses Problem scheinen einige zu haben und es werden viele Lösungen geboten aber gefühlt funktioniert nichts davon

Die DSDT ist mit einem 1600x900 Patch versehen und das wars aber auch

Hier der Link vom Patch: <https://www.elitemacx86.com/threads/fix-intel-hd-graphics-3000-on-macos-mojave-10-14-x.332/page-4>

Alles anzeigen

Als würde der Bildschirm abgestellt werden weil es auf einem anderen Bild ausgang eingestellt ist