

Erledigt

Signierung von macOS Apps ... wer kennt sich aus?

Beitrag von „Senseye“ vom 28. August 2019, 14:49

[Zitat von Sascha 77](#)

Das hilft mir nur leider nicht weiter. Letztlich habe ich in Xcode ja überall automatisches Signing aktiviert und meine DeveloperID angegeben (um mehr sollte ich mich ja nicht kümmern müssen). Das schluckt er auch alles. Kompilieren läuft durch. Aber dennoch stürzt die App dann bei den Usern ab. Aber warum? Das ist die spannende Frage. Mehr als alles Signen kann ich ja nicht.

Du musst dein privates Zertifikat mitliefern, damit die User das installieren können. Sonst funktionieren die signierten Dateien logischerweise nur auf deinem System.