

Erledigt

i7-8700k + RX 580 - Final Cut Pro X nutzt GPU nicht

Beitrag von „_fishermans_friend_“ vom 29. August 2019, 18:12

[Zitat von CMMChris](#)

Du würfelst da verschiedene Sachen durcheinander. Wieso sollte die RX580 deaktiviert werden? Quicksync = Hardware [Encoding und Decoding](#) auf der IGPU. Zur Grafikausgabe oder Berechnung wird die IGPU doch dabei gar nicht genutzt. Und nein, es ist eben kein Verbund, weil die GPUs nicht zusammenarbeiten.

Da die IGPU allerdings in den meisten Fällen langsamer ist als die dedizierte Grafik macht die Nutzung von Quicksync zumeist auch keinen Sinn. Was Apple da bei den echten Macs teilweise macht ist haarsträubend. Wer eine RX580 hat sollte die IGPU deaktivieren und ins iMacPro1,1 SMBIOS wechseln. Dann wird die RX580 auch voll ausgenutzt.

Hallo [CMMChris](#),

ich würde gern deine Empfehlung für die Verwendung der RX580 so umsetzen benötige allerdings eine detailreichere Beschreibung. Ich würde mich sehr über eine Antwort deinerseits freuen.

Zudem nutze ich aktuell Mojave 1.14.4, ist ein Update auf die aktuelle Version von Mojave sinnvoll oder sollte ich auf das Release von Catalina warten?

Eine Frage noch:

Ändert sich etwas an der Usability mit dem Release des neuen Mac Pro, dieser ist ja modular aufrüstbar und besitzt dadurch eine sehr unterschiedliche Hardwarekonfiguration, können wir das positiv für eine Hackintosh Installation nutzen?

Vielen Dank & mit besten Grüßen,

John