

Erledigt

i7-8700k + RX 580 - Final Cut Pro X nutzt GPU nicht

Beitrag von „BluesDude“ vom 29. August 2019, 20:09

[Zitat von gllark](#)

BluesDude

Wie [CMMChris](#) ganz richtig sagt, wird die RX 580 sofern die iGPU ausgeschaltet ist unter iMacPro 1,1 ohne WEG nativ von macOS erkannt. Weitere Einstellungen oder ein spezieller Kext sind nicht nötig, meine Erfahrung ist aber vor jedem Update den Kextcache (am besten mit KextUpdater) neu aufbauen, sonst bleibt erstmal der Bildschirm schwarz. Workaround dann ist Bootoption -f und kextcache im Terminal (sudo kextcache -i /) neu aufbauen.

Hab jetzt mal auf iMac Pro 1.1 umgestellt, den Whatevergreen gelöscht und auch den kextcache neu aufgebaut. Danach funktioniert jedoch die Ausgabe über den Display Port nicht mehr - Bildschirm wird schwarz, sobald er zum Login gebootet ist - bis dahin sehe ich das Apple Logo jedoch. ABER: Über HDMI habe ich ein Bild! Habe in der Config auch den BlackScreen Patch drin. Kann auch mit HDMI leben - muss nicht unbedingt den Display Port nutzen.

Mit dem iMac Pro 1.1 Profil und deaktivierter iGPU läuft das Encoding / Decoding nun wirklich deutlich schneller (ca. 50%). Das ist super 😊 Vielen Dank an euch 😊 Komisch ist jedoch, dass ich im Geekbench mit dem Symbios iMac 18.3 143.000 Punkte hatte - und nun "nur" noch 138.000 Punkte. LuxMark 3.1 rendert die Ball Scene mit sehr guten 14.900 Punkten.

Den Final Cut BruceX Test rendert die Konfiguration in ca. 15 Sekunden. Denke der Wert ist in Ordnung.

Auffällig ist auch, dass mit dem iMac Pro 1.1 Profil die CPU Temperatur bis auf 82 Grad steigt - wohingegen die Konfiguration mit iMac 18.3 schon unter 80 Grad runter getastet hat. Damit kann ich jedoch leben. Ich mach jetzt mal noch einen Belastungstest mit Prime95 - mal schauen, wie sich die CPU da verhält.

Besonderen Dank an Dich CMMChris - hab schon viele Beiträge von Dir hier studiert und wäre ohne Deine Hilfe nicht mal annähernd da, wo ich mit dem Hackintosh nun bin! Danke 😊