## Erledigt INTEL UHD 630 nur 8MB VRAM / "3D-Beschleunigung konnte nicht starten"

Beitrag von "madacid" vom 30. August 2019, 10:34

## Zitat von eVillain

solang du mit HDMI verbunden bist (Rechner seitig) sollte diese config für dich passen siehe Anhang

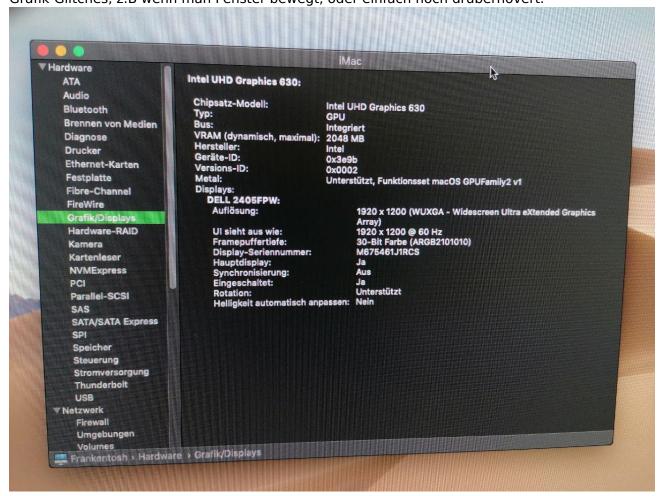
Viel Spass damit





## Danke für die Config zum Testen. ... FUNZT!!! At Last

EDIT: steht jetzt mit "Intel UHD Graphics 630 2048MB" drin. allerdings bestehen relativ viele Grafik-Glitches, z.B wenn man Fenster bewegt, oder einfach noch drüberhovert.

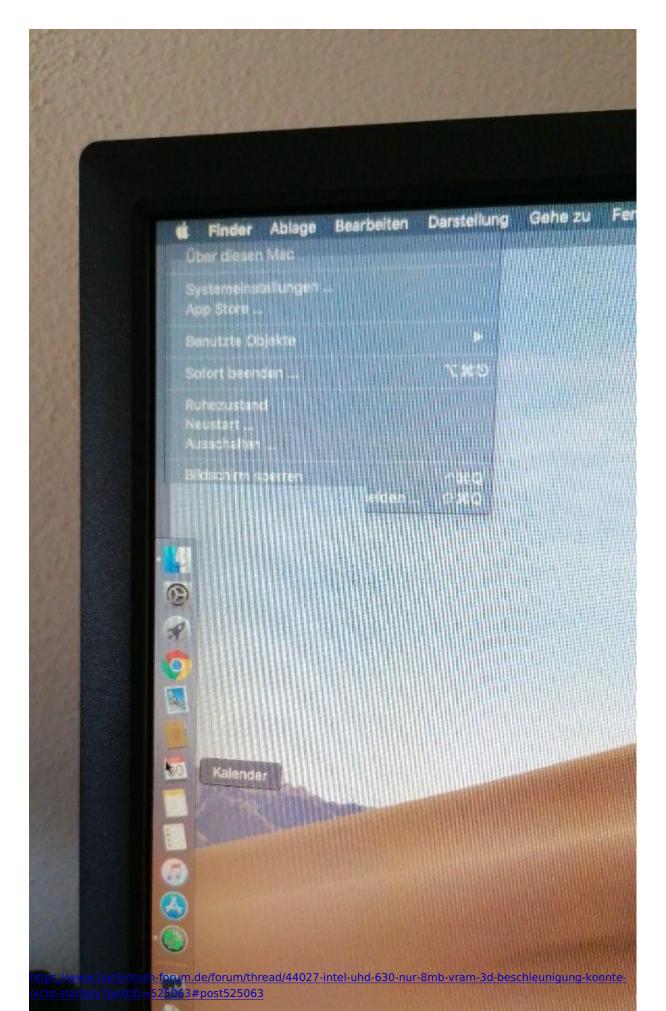


Endlich wird auch mal der Monitor richtig erkannt



Ein Beispiel für die Glitches.

habe framebuffer\_unifiedmem entfernt, da laut (<a href="https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md">https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md</a>) nicht empfohlen. Danach ist es schon deutlich besser, aber nicht ganz weg. Auch startet er da automatisch mit 1536MB VRam.



scheinen in erster Mausbewegung	Linie	Transparenz-Fehler	zu	sein,	flickert	teilweise	auch	passend	zur