

Erledigt

Intel UHD630 Grafikprobleme, Artefakte, Glitches

Beitrag von „AkimoA“ vom 5. September 2019, 18:40

moin,

Wer hat denn diese config erstellt ? ei ei ei

Du hast versucht die Kabylake Device IDs der UHD630 zu injecten anstatt die der Coffeelake Generation zum einen und sonst ist hier auch viel durcheinander .

Ich hab deine config geputzt und dir die iGPU als headless injected, Lilu und Whatevergreen sollten dazu auch installiert sein.

Bei deinen Problemen auch gerne mal die iGPU ganz abdrehen im Bios und nur die RX580 benutzen mit nem iMacPro1,1 smbios.

Good Luck