

Erledigt

SnowLeo hängt nach dem 1. Neustart (GA-Z68X-UD3H-B3)

Beitrag von „Phin“ vom 11. September 2011, 10:42

Hm, ich bin verloren... ich hatte ja ein Backup nach der frischen Installation von 10.6.3 gemacht.

Nach dem Update auf 10.6.8 startet nun der Rechner ständig neu, trotz UpdateHelper... was zum...?

<http://www.picpaste.com/vlcsna...-02h19m56s83-O63mZnXl.png>

Ich habe schon diverse Methoden ausprobiert:

- Restore frische Installation 10.6.3
- MultiBeast: UserDSDT (erstellt mit Autopatcher), SysUtilities, Treiber)
- UpdateHelper
- 10.6.8 Update

Ergebnis: Rebootschleife

- Restore
- Multibeast
- Neustart (um Anschließend zu updaten)

Ergebnis: Rebootschleife

- Restore
- Multibeast
- UpdateHelper
- Neustart

Ergebnis: Rebootschleife

Das sind auch so ziemlich alle Methoden die einem empfohlen werden bezüglich SandyBridge.

Kaum ist ein Problem behoben, gibts wieder ein neues. Immerhin weiss ich nun, das mit Lion wohl ein funktionierender Treiber für HD3000 und GTX560 mit kommt... aber solange 10.6.8 wegen dem Appstore-update nicht läuft...