

# **[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen**

**Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. September 2019, 13:53**

Wie habt ihr denn die RX580 eingebunden? Über Whatevergreen oder über Eingabe von Framebuffer und iD? Ich bin ja ganz davon angetan, dass in Valley/Heaven endlich der volle Grafikspeicher der Vega und der RX580 angezeigt werden - und die Ergebnisse dazu auch noch um ca. 15 % gestiegen sind mit dem aktuellen WEG im aktuellen Calatina Beta.