

Erledigt

HackPro Hardware Kompatibilität überprüfen :)

Beitrag von „Strandbummler“ vom 17. September 2019, 21:28

Guten Tag, erstmal Hallo, ich stecke seit ein paar Tagen ganz frisch im Thema Hackintosh und bin durch ein [Youtube Video](#) auf dieses Forum aufmerksam geworden. Ich habe schon recht viel recherchiert, Videos geschaut und eine potentielle Hardwareliste zusammen getragen. Ich habe das letzte mal einen Desktop vor ca. 16 Jahren zusammen geschraubt und seitdem ausschließlich Apple Hardware gekauft. Da ich dennoch gerne und viel bastele, hauptsächlich Raspberry Pi Projekte aber auch mal was mit Arduino, dachte ich das ich mit einem Hackintosh eigentlich nur gewinnen kann. Eigentlich sollten alle Teile soweit kompatibel sein, da sie entweder von dieser zensierten hackintosh-build Seite, r/hackintosh oder diversen Hackintosh-Build Videos zusammen getragen sind. Trotzdem denke ich, dass ein erfahrener Blick durchaus nicht schaden kann:

Hier erstmal meine HW Liste:

Asus ROG Maximus XI Hero Gaming Mainboard

Intel Core i9-9900K 5GHz

Corsair RM650x PC-Netzteil

Corsair Vengeance LPX 32GB (2x16GB) DDR4 3200MHz

Sapphire PULSE Radeon RX 580 8GB

Samsung NVMe SSD 970 EVO 1 TB

Samsung SSD 860EVO 500GB

Corsair Carbide Series 275R Case

1x Noctua NH-U12S, CPU Kühler 120mm Lüfter

2x Phanteks PH-F120

2x PHANTEKS PH-F140XP

BCM943602CS 802.11AC WiFi+Bluetooth 4.0 PC Desktop WLAN Card

Bis auf den Wireless Adapter (bei AliExpress bestellt aufgrund der langen Lieferzeiten) habe ich noch keine Hardware geordert. Zuerst hatte ich überlegt eine NZXT Kraken zu bestellen, bin dann aber doch auf Lüfter gegangen da ich eigentlich kein Problem mit ein paar Lüftergeräuschen habe (wobei die Noctua ja sehr leise sein sollen?) und auch nicht vor habe zu übertakten. Ich versuche den Spagat zwischen Leistung und Preis so gut es geht hinzubekommen, er soll nicht ultra billig werden, aber auch nicht zu teuer, eigentlich ist mein Maximum ca. 1800€. Ich brauche vor allem eine ordentliche CPU da ich intensiv in Blender arbeite und unter MacOS OpenCL und damit der Blender-GPU Support quasi nicht existent ist. Natürlich will ich mit dem Rig auch spielen, deswegen kommt Windows auf die 860 Evo und dafür brauch ich dann natürlich eine halbwegs brauchbare GPU. Irgendwann plane ich dann vielleicht noch auf 64GB Ram zu erweitern, darum auch die Wahl des Boards.

Ansonsten, danke schon mal in Voraus falls sich jemand die Mühe macht meine Liste zu zerreißen 😊

Grüße!

Edit: Hier der Einkaufswagen bei Mindfactory mit dem aktuellen Stand der bald bestellten Hardware: <https://www.mindfactory.de/sho...98c359148e28dcbb12d3eab74>