

Erledigt

AMD Ryzen Mac OS - Random Freeze

Beitrag von „nightstorm99“ vom 22. September 2019, 19:34

Hallo,

habe jetzt folgendes unternommen:

- RX480 auf RX580 umgeflasht (hatte ein nicht offizielles OC BIOS drauf) -> nur um alle Möglichkeiten auszuschließen

Im Geekbench komme ich auf gute Werte, die sich mit vergleichbaren Karten decken.

Könnte es eigentlich auch am Ton liegen???

Im LOG kommen folgende Fehler wenn ich etwas über die ALC1220 ausgebe:

Code

1. HALS_IOA1Engine.cpp:365:EndWriting: HALS_IOA1Engine::EndWriting: got an error from the kernel trap, Error: 0xE00002EE

So richtig finden tue ich nicht dazu. Jedenfalls nichts was mir weiter hilft.

Gruß