

Erledigt

Hackintosh für Lightroom (4k)

Beitrag von „swissborder“ vom 24. September 2019, 22:10

[sondeu](#) Das mit dem LR Export ist so eine Sache. Ich mache auf meinem System auch Zeitraffersequenzen und habe dadurch meine Erfahrungen in Bezug auf RAW-Konverter und LR-Export. Diese Task's brauchen CPU Kerne - da nützt dir die GPU nichts. Im LR-Entwicklungsmodul werden gewisse Task's an die GPU ausgelagert, wäre für mich aber kein Beweggrund von einer RX 5xx auf eine Vega oder VII zu wechseln. Für Videobearbeitung in 4K kommt die RX 580 aber schon an die Grenzen.