

Erledigt

1. Testsystem mit Mojave in Planung

Beitrag von „jhahn“ vom 27. September 2019, 18:55

Hast Du die UIA-Excludes und -Includes bei den Boot-Arguments an Dein System selbst angepasst? Wenn nicht, nimm sie mal raus. Das könnte Maus und Keyboard blockieren. Ebenso könntest Du wohl auf die KernelToPatch-Einträge verzichten, teste das mal. Sonst sieht das eigentlich recht gut aus. Den IntelMausiEthernet.kext braucht Dein Board nicht, da nur der Realtek-LAN-Anschluss vorhanden ist.

PS: Anbei eine leicht überarbeitete config.plist zum testen.