

**Erledigt**

## **Hackintool gleicher Port**

**Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 29. September 2019, 16:04**

Yup, darauf würde es hinauslaufen. Du müsstest ihre Interpretation von MST im Grafiktreiber verwerfen und entsprechend der DisplayPort Spec neu implementieren. Und dann würdest du einen unsignierten Treiber für deine macOS Version haben, den du vielleicht noch in ein paar folgende Versionen injecten kannst, aber letztlich wirst du das Problem immer wieder bekommen.