

**Erledigt**

## **Zwei Monitore - HDMI & VGA (Nvidia GTX 660, OS X 10.8.2)**

**Beitrag von „bene2103“ vom 26. Februar 2013, 22:50**

Also an meiner GTX460 laufen 2 Monitore ohne Probleme, egal ob HDMI, VGA oder DVI.

ohne Kexte, lediglich GraphicsEnabler