

Lenovo Thinkpad Yoga S1 - Audio als Baustelle mit OC

Beitrag von „MacPeet“ vom 2. Oktober 2019, 17:35

[Zitat von griven](#)

Der Data Wert entspricht dem Hex Wert 0C010000 was nach meinem Dafürhalten das Equivalent für die nötige LayoutID 28 sein sollte da DEC 28 = 1C Hex und das gedreht ergibt 0C010000 (da ich aber immer wieder über die gedrehte Schreibweise stolpere habe ich natürlich auch 010C0000 probiert) aber egal wie ich es auch drehe und wende über die Device Properties will der Sound mit AppleALC weder mit Clover noch mit OC funktionieren. Im Falle von Clover ist das zwar unschön aber verschmerzbar denn der Plan ist ja eh OC einzusetzen und Clover funktioniert ja zumindest mit dem ihm eigenen Inject für die LayoutID bzw. eben auch über das BootArg nur mit OC geht eben auch der Weg über das Bootarg nicht. Ich bin mir ziemlich sicher das ich hier einfach nur ein offensichtliches Detail übersehen oder eben einfach einen wirklich doofen Denkfehler mache aber wie das so oft ist Wald -> Bäume und so ich komme nicht drauf. Vielleicht hat ja von Euch jemand eine Idee was das im argen liegt und wo es im argen liegt.

Wie Ihr in den letzten beiden Post's schon selbst geschrieben habt, hier bist Du auf dem Holzweg. 28 ist 1C000000.

Ich habe OpenCore selbst noch nicht versucht, bzw. damit gearbeitet, aber vermutlich selbst wenn OC den Flag acldid=28 kann, dann fehlt es aber noch an der Funktion FixHDA, um den HDEF-Bereich in die DSDT zu setzen zur Laufzeit.

Clover kann dies ja, bei OC bin ich nicht informiert.

Mach es in der DSDT!

Device (HDEF)

```
{
Name (_ADR, 0x001B0000) // _ADR: Address
Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
{
Store (Package (0x0A)
{
"built-in",
Buffer (One)
{
```

```

0x00
},

"layout-id",
Buffer (0x04)
{
0x07, 0x00, 0x00, 0x00
},

"alc-layout-id",
Buffer (0x04)
{
0x1C, 0x00, 0x00, 0x00
},

"PinConfigurations",
Buffer (Zero){},
"hda-gfx",
Buffer (0x0A)
{
"onboard-1"
}
}, Local0)
DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
Return (Local0)
}
}

```

Seit Mojave werden auf Grund der weggefallenen ID's alle ID's auf 7 umgepatcht. Mit "alc-layout-id" gibst Du an welche ID es ist die umgepatcht werden soll.

Ist das selbe wie alcid=.. als Flag.

In dem Fall brauchst Du kein FixHDA mehr und auch keine Device Properties. Das sollte auch mit OC gehen.

In der DSDT sollte FixIRQ auch gemacht sein. wenn nicht kann es hier oft zu Problemen führen mit Audio und AppleALC.