

Erledigt

Asus S400 Mini WLAN/BT kompatible Karte

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. Oktober 2019, 18:28

Die Anleitung im Hackintool ist nicht gerade die Beste. Bevor du im ACPI Bereich irgendwas umbenennst solltest du erstmal schauen ob das überhaupt nötig ist. Da hilft ein Blick in die DSDT. Suche dort mal nach "Device (XHC)". Wenn dieses vorhanden ist musst du nichts weiter machen. Ist dieses nicht vorhanden und stattdessen "XHCI" genannt, benennst du es per Clover Hotpatch von XHCI nach XHC um. Gleiches gilt für EHC1 (muss zu EH01 umbenannt werden) oder EHC2 (zu EH02). Es kann sein dass du bei der alten Kiste sowohl XHC als auch EHC vorfindest. In dem Fall müssen natürlich beide behandelt werden wo nötig.

Hast du den Teil erledigt solltest du erstmal den Port Limit Patch für deine macOS Version reinnehmen und neu starten, damit das Port Limit weg ist und alle Ports im Hackintool auftauchen. Eventuelle USBInjectAll Boot Args kommen weg.

Erst jetzt kannst du dich ans USB Patching wagen. Dazu zitiere ich mal eine Anleitung die ich jüngst in einem anderen Topic gepostet habe:

Zitat

Als nächstes musst du noch deine USB Ports richtig einrichten, also Typen definieren und Ports los werden die dein Limit sprengen. macOS hat ein Limit von 15 USB Ports pro Controller. Alles was diese Ports übersteigt wird nicht erkannt. Ich habe in deiner Config einen Port Limit Patch drin, welcher das umgeht. Dieser ist allerdings nicht für die dauerhafte Nutzung geeignet und sollte nur zur Installation und dem erstellen einer eigenen USB Kext genutzt werden.

Zum besseren Verständnis: Ein USB 3 Port besteht aus insgesamt zwei USB Ports - der USB 2 Anteil und der USB 3 Anteil. Im Klartext bedeutet das, dass wenn du zwei USB 2.0 Anschlüsse hast und 7 USB 3 Ports du bereits über dem Port Limit bist. $7 \times 2 = 14 + 2 = 16$ und damit ein Port über dem Limit.

Mit einer USB Kext sorgst du dafür, dass nur die Ports in macOS auftauchen welche auch tatsächlich genutzt werden, deren Typen richtig beschrieben sind und du unterm Strich im Limit von 15 Ports pro Controller bleibst. Die einfachste Möglichkeit eine USB

Kext zu erstellen ist mit Hackintool ([Download](#)).

Öffne das Hackintool und klicke dort auf den USB Tab. Alle vorhandenen USB Anschlüsse werden dir nun im Hackintool angezeigt. Teste diese der Reihe nach erst mit einem reinen(!) USB 2.0 Device durch und danach nochmal mit einem USB 3.0 Device durch, damit du siehst welche in Benutzung sind. Dann löschst du erstmal alle Ports aus der Liste welche nicht genutzt werden (= alle die nicht grün sind). Dann setzt du die Art des Anschlusses:

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth, Lüftersteuerung etc.) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen (was sie sehr wahrscheinlich tun werden), musst du dich von Ports trennen. Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du einen oder mehrere USB Anschlüsse komplett deaktivierst oder von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 oder den 3.0 Anteil wegnimmst.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien: SSDT-EC, SSDT-UIAC und USBPorts.kext.

- SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched.
- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht.

- Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung und der optimale Weg (kommt nach /EFI/CLOVER/kexts/Other). Nutzt du diese, kannst du USBInjectAll.kext löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.

Aus der Clover config.plist kannst du im Kexts2Patch Bereich dann auch die Port Limit Patches entfernen wenn alles läuft wie es soll. Dies geht am besten mit dem Tool Clover Configurator.

Alles anzeigen