

Erledigt

DisplayPort Vega 56 macht Probleme beim Boot

Beitrag von „K-Mille-T“ vom 3. Oktober 2019, 20:33

Nabend zusammen,

ich habe folgendes System:

Asus Z170 Pro Gaming

i5 6600k Skylake

Saphire Pulse Radeon Vega 56

16GB

Grafikanschlüsse:

3 x DP

1 x HDMI

Monitor 1 mit 3840 * 2160 an DP

Monitor 2 mit 2560 * 1080 an DP

Mojave 10.14.4

Mein Problem: in der obigen Konstellation fährt das System nicht hoch. Der Ladebalken erscheint, dann wird bei ca. 50 % das Bild schwarz auf Monitor 1, er meldet aber noch Signal auf DP (Beleuchtung des Monitors ist noch an). Monitor 2 meldet kein Signal mehr.

Schließe ich Monitor 1 über HDMI an (möchte ich aus diversen Gründen jedoch nicht Standardmäßig machen) fährt das System hoch. Danach kann ich auch ohne Probleme HDMI aus dem Monitor ziehen und DP wieder einstecken. Das System kommt damit klar. Beim nächsten Neustart muss ich dann wieder hinter den Monitor und umstecken.

Die SuFu hab ich natürlich schon bemüht und aus [Mojave - Probleme mit DisplayPort-Ausgängen einer SAPPHIRE NITRO+ RX Vega 64](#) den folgenden Eintrag unter KextsToPatch gesetzt:

```
AppleGraphicsDevicePolicy
```

```
626F6172 642D6964
```

```
626F6172 642D6978
```

```
(c)Pike R. Alpha
```

Hiermit hatte ich genau für einen Startvorgang Erfolg. Danach jedoch nicht mehr. Ob der WEG Kext vorliegt oder nicht ändert am Verhalten leider auch nichts.

NVRAM Reset (F11) hilft auch nichts.

Aktuelles Clover (ohne WEG) anbei.

Help me Hackintosh-Forum, you're my only hope.

Grüße

K-Mille-T