

Optimierungspotenzial DSDT?

Beitrag von „Fighter-XP“ vom 11. September 2011, 22:42

So habe jetzt mal die DSDL aus der Datenbank von loisl an meine Grafikkarte angepasst.

Code

1. "VRAM,totalsize", Buffer (0x04) { 0x00, 0x00, 0x00, 0x20 },
2. "device_type", Buffer (0x0D) { "NVDA,GeForce" },
3. "model", Buffer (0x18) { "nVidia GeForce 8800 GTS" },
4. "rom-revision", Buffer (0x26) { "nVidia GeForce 8800 GTS OpenGL Engine"

Ich hoffe es passt. Habe die 640 MB Speicher Version bei der Grafikkarte.

Kann ich eigentlich die bestehende DSDL mit der neuen DSDL austauschen?