

Erledigt

UHD630 + 49" mit 5120x1440p

Beitrag von „sondeu“ vom 9. Oktober 2019, 15:48

Hallo zusammen,

das Problem dass die Macs mit iGPU die Auflösung nicht schaffen (5120x1440p) ist ja bekannt. Das können nur die mit ded. GPU. Allerdings ist das ja quatsch, weil unter Windows und Linux funktioniert es... nur Apple bekommt es nicht hin.

Gibt es beim Hackintosh irgend eine Möglichkeit dem System was vorzugaukeln dass es doch funktioniert oder muss ich mit Scaling (via SwitchResX) leben? Eine Graka wollte ich eigentlich nicht kaufen (erst wenn die RX 5700 unterstützt wird).

Ich glaube das wird nix, oder habt ihr eine Idee?

Mit freundlichen Grüßen

Ralf