

MACOS CATALINA 10.15 ERFAHRUNGEN

Beitrag von „hp246“ vom 15. Oktober 2019, 09:47

[Zitat von al6042](#)

[hp246](#)

Wenn es um deine alten GTX680 geht, sehe ich da leider eher schwarz unter Catalina.

Die 600er Serie hatte ja zum Teil schon unter Mojave schlapp gemacht, sodass ich davon ausgehe, ohne selbst eine entsprechende Karte zu haben, dass deren Support nun tatsächlich eingestellt wurde.

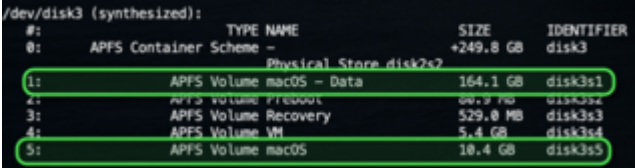
Was die BT-Geschichte angeht sollte es ggf. sogar reichen, wenn du nur den aktuellen BrcmBluetoothInjector.kext in der EFI einsetzt, ohne die Kexte BrcmFirmwareData und BrcmPatchRAM3...

[Schrolli](#)

Meinst du damit die Info, die aus folgendem Link zu lesen ist?

<https://eclecticlight.co/2019/...alina-boot-volume-layout/>

Also die folgende Aufteilung?



#:	TYPE NAME	SIZE	IDENTIFIER
0:	APFS Container Scheme - Physical Store disk2s7	+249,8 GB	disk3
1:	APFS Volume macOS - Data	164,1 GB	disk3s1
2:	APFS Volume /Firmware	99,9 MB	disk3s2
3:	APFS Volume Recovery	529,0 MB	disk3s3
4:	APFS Volume VM	5,4 GB	disk3s4
5:	APFS Volume macOS	10,4 GB	disk3s5

Alles anzeigen

[Zitat von TahsinAhmed](#)

[al6042](#)

Eigentlich sollte die Karte laufen, da sie Metall unterstützt.

Habe auch eine Asus Geforce GTX680 Direct CU II und die läuft unter Catalina bei mir.

aber wie läuft den der real iMac 2012? Da ist ja Haar genau die selbe Karte drin.

[TahsinAhmed](#) hast du mal VideoProv geschaut ob die Beschleunigung aktiv ist? Soweit läuft die Karte auch, nur bei FinalCut macht sie Probleme bei abspielen der Dateien und gehe davon aus dass es an der Grafikbeschleunigung liegt. Die ja bei mir laut VideoProc nicht aktiv ist.

bei den System Infos zeigt er mir auch Metall Unterstützung auch an.

Mit freundlichen Grüßen