

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Oktober 2019, 18:35

Bei Windows und Linux springt der Grafiktreiber einfach schneller an. Der Signalverlust bleibt dort halt innerhalb des Timeouts den dein Bildschirm bei einem Signalverlust vorsieht um nach anderen Quellen zu suchen.