

Erledigt

Volle Funktionalität UHD 630 unter Mojave möglich ?

Beitrag von „macdream“ vom 16. Oktober 2019, 20:51

[ResEdit](#)

Ja genau, die meine ich. Aber du hast doch eine RX580 in der Signatur, wie das ?

Auf meiner Hardware läuft die Grafik zwar mit 3840x2160 30Hz, wird aber nicht korrekt erkannt und hat nur 31 MB Speicher sowie keine Hardwarebeschleunigung, das sieht man schon wenn man Fenster verschiebt. Ich bin davon ausgegangen, dass Mojave wenigstens diese Grafik nativ unterstützt, ohne irgendwelche Treiber und Framebuffer Fummeleien.

Hast du deine speziell konfiguriert oder lief es OOB ?