

Erledigt

Probleme mit FinalCut

Beitrag von „griven“ vom 22. Oktober 2019, 16:18

Damit das richtig funktioniert muss die iGPU Headless eingebunden sein sprich mit einer PlattformID verwendet werden die keine Ausgänge definiert (natürlich darf dann auch kein Monitor daran angeschlossen sein) sofern diese Voraussetzungen erfüllt sind klappt es auch mit FinalCut und/oder iMovie wenn die iGPU und die dGPU im Gespann arbeiten 😊

Was ich nicht verstehe ist warum Du das bei Deinem Setup überhaupt machen möchtest die VEGA sollte alleine deutlich besser performen als die iGPU oder eine Kombination aus beidem denn wenn die VEGA, passendes SMBIOS vorausgesetzt, alleine werkelt übernimmt sie in FinalCut auch das Encoding und da erledigt sie in aller Regel um einiges flotter als die iGPU. In Deinem Fall würde ich die iGPU abschalten und iMacPro1.1 als SMBIOS verwenden.