

Cinebench R20 Benchmark für Multicore CPU (Off-Topic)

Beitrag von „Romsky“ vom 25. Oktober 2019, 19:59

Sorry, aber bitte teste es doch einfach selber! Mac OS X kann max 64 logische Prozessoren verarbeiten. Das Limit bestand 2017 definitiv und da das noch nicht so lange her ist wird es vermutlich noch immer so sein. Es macht eigentlich auch Sinn, da es bis dato nicht einen Mac gibt welcher mehr als 64 logische CPUs hat.

In Macrumors hatte man das Selbe Thema bereits, auch 2017. (<https://forums.macrumors.com/t...es-macos-support.2055629/>)

Ich habe derzeit "nur" sockel 2066 Systeme hier von daher nicht mehr als 64 CPUs, aber da es keine Änderung diesbezüglich gibt/gab sollte das 64 CPU Limit noch immer bestand haben.

Im Kernel sieht man diese Limitierung offensichtlich auch:

if you disassemble the kernel (otool) you'll find "_ml_init_max_cpus:" and "cmpq \$0x3f, %rcx"

0x3f = decimal 63

32 cores or 64 logical cores/threads

changing it causes KP