

Cinebench R20 Benchmark für Multicore CPU (Off-Topic)

Beitrag von „Romsky“ vom 25. Oktober 2019, 22:38

Naja... der Auszug aus dem Kernel wurde gepostet, niemand in der Apple-Welt hat mehr als 64 Threads, du hast behauptet das dies nicht stimmt. Ergo bist du in der "Beweislast". Ich selber habe lange versucht 2x 22Core mit allen Threads zum laufen zu bekommen... no way. Entweder ich limitierte auf 16 Kerne + HT pro CPU und alles lief oder es ging nichts wenn es mehr waren. Auch nicht in Mojave. Und da andere, welche sich besser als ich und vermutlich auch besser als du auskennen, zu der gleichen Aussage kamen das im Kernel das max bei 64 threads liegt, wird es schon so sein.

Und wie gesagt, ich habe lediglich gesagt das das Limit bei 64 Threads liegt, du sagtest "das stimmt seit Ewigkeiten nicht mehr". Mag ja sein das du richtig liegst, ich bin da kein Experte, dann bitte ein Screenshot mit mehr als 64 logischen CPUs (Cinebench, Geekbench etc.) Ich kann ja nicht per Screenshot beweisen das etwas nicht geht... das geht nur umgedreht (Empirisch)

Gruß