

# Wlan-Karte wird nicht erkannt und Final Cut startet nicht mehr

Beitrag von „griven“ vom 29. Oktober 2019, 11:20

Wuah es wäre hilfreich gewesen wenn Du mich getagged hättest [NoiseFreak](#) weil dann hätte ich Deine Antwort vermutlich nicht erst heute gefunden.

Also was das SMBIOS angeht lief der Gedanke eher in die Richtug zu prüfen ob eines verwendet wird das nicht nur von der CPU Deiner Hardware nahe kommt (spielt nämlich eine eher untergeordnete Rolle) sondern insbesondere sollte die Grafikausstattung passen. MacOS orientiert sich gerade was die Unterstützung der Grafikfunktionen angeht mehr und mehr am SMBIOS bzw. an dem dort definierten Mac Modell wobei hier maßgeblich ist ob eine iGPU vorhanden ist oder nicht (Intel Quicksync). Laut Deinem Fehlerbericht fährst du ein iMac18,3 SMBIOS und hast sowohl die HD4600 als auch die RX als Grafikkarten aktiv. In so einem Setup muss die iGPU sofern sie aktiv ist headless konfiguriert sein sprich sie darf im Systemprofiler nicht auftauchen und auch kein Bild ausgeben wenn ein Monitor daran angeschlossen sein sollte. Das SMBIOS gibt vor das die iGPU nur als Renderingdevice zu nutzen ist (Quicksync) ansonsten aber inaktiv bleibt und der Rest über die dGPU abgewickelt wird (Bildausgabe etc.) stimmen diese Einstellungen nicht hat das erstmal keine unmittelbare Wirkung solange man nicht versucht Software zu verwenden die genau auf diese Richtlinien aufbaut (FinalCut, iMovie aber auch die TV App) nutzt man sie doch stürzen diese Programm früher (im Falle von FinalCut meist gleich beim Start) oder später sang und klanglos ab. Dein Fehlerreport ist an der Stelle sehr aussagekräftig:

Code

1. /Applications/Final Cut  
Pro.app/Contents/MacOS/./Frameworks/ProGraphics.framework/Versions/A/ProGraphics\  
2. abort() called\

Diese Meldung besagt nämlich nichts anderes als das das ProGraphics Framework aufgrund einer nicht passenden Situation den Start der App abgebrochen hat. Ich würde in Deinem Fall die iGPU schlicht und ergreifend im Bios abschalten und nur mit der RX arbeiten ein Nachteil entsteht Dir dadurch nicht zum einen nicht weil die HD4600 nichts schneller oder besser kann als Deine RX es kann und zum anderen ersparst Du Dir damit die Suche nach einer passenden igPlattformID um die HD4600 Headless einzubinden (vgl. -> [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)). Da Du das WLAN Thema nicht mehr erwähnt hast gehe ich davon aus das sich das erledigt hat?