

**Erledigt**

## Neuinstallation funktioniert nicht. Mojave lief vorher aber...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Oktober 2019, 21:33

[Zitat von Naesh](#)

z.B. ACPI -> Patches -> drop Tables -> disabled AML

Ist unwichtig

[Zitat von Naesh](#)

z.B. Boot -> Boot Args ( -cdfon, -lilucpu=9)

cdfon aktiviert hdmi-2.0 Patches, lilucpu=9 setzt den CPU Typ für die Lilu Detection auf Kaby Lake. Beides eigentlich nicht nötig

[Zitat von Naesh](#)

z.B. Devices -> Added Properties -> ganz viel

Fügt properties für ein Nvidia oder ATI Gerät hinzu, diese sind aber entweder kosmetisch oder unnötig, zB muss die vendor-id nicht explizit gesetzt werden, der Treiber erkennt das schon

[Zitat von Naesh](#)

z.B. Disabled Drivers -> VBoxHfs

Deaktiviert den VBoxHfs.efi Treiber, falls im Einsatz. Ebenfalls unnötig. Man kann entweder VBoxHFS benutzen oder HFSPPlus, letzterer ist zu empfehle

[Zitat von Naesh](#)

using the rehabaman config.plist file, commenting the appl, ig-platform-id/device-id and disabling the framebuffer patching (enable = 0).

Hier steht was er getan hat, er benutzt rehabmans config.plist anscheinend als Basis. Hier hat er nun so ziemlich alles GPU bezogenes deaktiviert, mit der Begründung, dass seine GPU nativen Support hat. Du kannst das natürlich auch mal tun, ig-platform-id rausnehmen (WEG sollte das eigentlich gut machen) und unter Devices, Properties alle Properties löschen, die in seiner config mit einem # auskommentiert (also deaktiviert) sind. Dabei framebuffer-patch-

enable auf 0 stellen, wie oben steht.