

Erledigt

Intel GPU will nicht. wakeprobleme <-> restarts

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 2. November 2019, 12:31

Hmm, in CLOVER gibt es auf jeden Fall den typischen Konflikt zwischen I2C und VoodooPS2-Controller.

Arbeite das hier in der ersten Post mal durch:

<https://olarila.com/forum/viewtopic.php?f=46&t=8087>