

Erledigt

HEVC Exportproblem mit FCPX 10.4.7 Compressor 4.4.5

Beitrag von „CMMChris“ vom 4. November 2019, 01:31

Das die GPU "gechillt" ist, ist normal - das habe ich hier ja nun schon mehrmals gesagt und siehst du auch an meinem Screenshot. Hier wird nur GPU Last angezeigt - 3D Rendering, 2D Rendering, Compute. Für die Auslastung der Kodierungseinheiten gibt es in macOS keine Anzeige.

ProMSRendererTool und compressord sind Komponenten von Compressor. Was genau die tun - keine Ahnung. "Renderer" gibt aber schon einen Hinweis - hier geht es um Rendering und damit nicht ums Encoding. Das erklärt auch warum du einen starken GPU Ausschlag siehst wenn das Ding aktiv ist. Wie das ganze nun mit der IGPU zusammenhängt kann ich dir nicht sagen.