

Erledigt

HEVC Exportproblem mit FCPX 10.4.7 Compressor 4.4.5

Beitrag von „motiongroup“ vom 8. November 2019, 16:20

Zitat

Im BruceX 5K Export aber genau anders rum.

sorry aber der bruceX ist kein Decoder/Encoder Benchmark..

er dient dazu die Gpuleistung bei der Berechnung zu bewerten..

bruceX ist im Prinzip ein Motion Test bei dem fertige Motiontemplates auf der FcpX Timeline verwandt werden.. dazu kommt danach die Zeit für den Export in das jeweilige Format..

Die Ausschläge in der Gpuauslastung sind nur die Darstellung der Motiontemplates die vor dem Export angezeigt werden..

Aktiviert das Backgroundrendering

legt eine Minute Film in die Timeline

wartet bis der Hacken des Backgroundrenderings angezeigt wird und exportiert in euer Format das ihr benchen wollt..

beide Auslastungen der DGpu und igpu MÜSSEN gegen Null dabei bleiben.. das ist die Zeit die korrekt ist...

Ps: es ist nur bei Apple so das es keine Igpu in Xeon Konfigurationen gibt. Intel hat sogar spezielle Xeon Vca2 Boards die speziell fürs videotranscoding ausgelegt sind

Alles anzeigen