

Erledigt

HEVC Exportproblem mit FCPX 10.4.7 Compressor 4.4.5

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. November 2019, 12:20

[Zitat von mitchde](#)

das FCP / Compressor die Sache (rendern+Enc) mit iGPU / GPU + eGPU anders handhaben

Eher ein Bug. Die iGPU hat ja trotz dem Geschwindigkeits-Boost nichts zu tun.

[Zitat von macinsane](#)

Apple dokumentiert es auch selbst, dass ihre Produkte sich je nach Material zwischen Quicksync und AMD Encoder entscheiden

Mag sein aber in der Realität habe ich das NIE beobachten können. FCPX und Compressor orientieren sich strikt nach dem was in der AppleGVA steht. Configs mit ForceOnlineRenderer = AMD, alles andere ist iGPU und die AMD hat nie was zu tun - völlig egal welches Format.

[Zitat von macinsane](#)

Wenn ich das mit 50 fps exportieren will, rechnet die iGPU alles um und die AMD bleibt still.

Und wie hast du das festgestellt? Welches SMBIOS genutzt? Da fände ich einen Screenshot interessant.

[Zitat von macinsane](#)

Quicksync ist gerade bei HEVC nicht langsamer als der AMD Encoder

Meine Benchmarks - und davon habe ich weiß Gott genug gemacht - sagen was anderes. Ich orientiere mich bei den Benchmarks allerdings auch an verlässlichen Tools (VideoProc, Handbrake) und nicht an dem Bug-Haufen von Apple aka FCPX und Compressor. Schneller ist die iGPU in HEVC nach meinen Erfahrungen nur unter Windows weil die AMD Karten da aus irgend einem Grund viermal so lang fürs HEVC Encoding brauchen wie unter macOS.