

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „DerTschnig“ vom 10. November 2019, 12:28

Lieber CMMChris,

Darf mich hier auf diesem Wege nochmal für dein Engagement und dein Hilfe im Forum bedanken.

Hatte ja wie gepostet, meinen Speicher der ASUS ROG Vega 64 auf 1100 übertaktet. Leider funktionierte aber die Lüftersteuerung nicht so wie ich es mir vorgestellt habe und hatte oft schon so komische Bildaussetzer, wahrscheinlich vom zu warmen Speicher. (Prozessor war auch so bei 82 Grad, Luxmark über 33000) Bin dann bis gestern wieder auf Stock gefahren.

Habe gestern die Wärmeleitpaste und den Pad auf den Speichern erneuert, habe die POWERPlayTable die CMMChris

am Anfang des Blogs zur Verfügung gestellt hat. (Anpassung Minimum PWM Limit auf Asus ROG = 42) und schau an.....

System läuft sehr Stabil (Gaming), habe einen Leistungszuwachs zu Stock (Luxmark ca. 30000) auf über 32000.

Die Temperatur bleibt konstant bei ca. 70 Grad (ca. -10 Grad Schnitt im Dauerbetrieb, 1,5 Stunden Flugsimulator) und die Lüftersteuerung funktioniert wie es sollt.

Was aber mir am meisten aufgefallen ist, dass der GPU unter Vollast lt. iStat ca. 180 Watt weniger zieht.

Wie dieses möglich ist kann ich mir nicht erklären ist aber so. Viel sind auch die Treiber besser geworden.

Bin derzeit auf 10.14.6. (10.15.1 läuft schon parallel aber es fehlen noch ein paar Softwareupdates)

Also in Summe eine sehr tolle Sache.

Danke nochmal CMMChris für die Arbeit

Schönen Sonntag

DerTschnig