

**Erledigt**

## **Neuinstallation funktioniert nicht. Mojave lief vorher aber...**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. November 2019, 10:08**

Ich weiß nicht ob ganz klar ist was ich mit Framebuffer Problematik meinte... Das ist nur ein Rückschluss aus dem Verhalten deines Rechners, der nur durch Ändern der ig-platform-id, also Änderungen am Framebuffer, entscheidet ob er in den Sleep geht oder nicht bzw ob er abstürzt oder nicht. Und wake to blackscreen kann definitiv GPU-Treiber bedingt sein, siehe ehemalige AMD GPU Blackscreen Problematik.

Mach deinem Kollegen auch mal klar, dass es keine DSDT gibt, sondern nur SSDTs und Hotpatch implementiert ist, wenn du ihm deine EFI sendest, kann er die ACPI Tabellen sehen und alles sollte klar sein. Das Konstrukt besteht ja größtenteils aus Files von darkvoids Github. Konflikte zwischen config und ACPI sollten eigentlich nicht bestehen, ich habe die ACPI Sektion der config ja entsprechend der eingesetzten ACPI Tabellen geschrieben. (Vorausgesetzt dein EFI Konstrukt besteht aus meiner EFI und zusätzlich allen Einzelkomponenten/Tipps, die ich dir hier nach und nach geschickt habe. Das war im letzten bootlog nicht so, da fehlten beispielsweise die Debug Bootargs und zB SSDT-ALS0 etc.) Aber vielleicht findet er ja noch etwas, das ich übersehen habe.

Ich werde mich das nächste mal wenn ich Zeit habe mal daran machen, die obigen funktionierenden Framebuffer IDs auf die Properties der ig-platform-ID zu patchen, mit der Sleep funktionierte. Eigentlich muss da irgendwo das Problem stecken, könnte iGPU-Speicher-Allokations bedingt sein.