

Erledigt

Neuinstallation funktioniert nicht. Mojave lief vorher aber...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. November 2019, 15:54

Ich glaub meinen Augen nicht, kann nicht sein 🤔 Oder? Da kommen alle erdrückten Verzweiflungshormone auf einmal hoch und ergießen sich in einem Schwall von Glückstränen! Oder so 🐸

Mit RAM meinst du die entsprechende Sektion der Config.plist und mit ID deine Seriennummer?

Ich glaub es ja kaum, ich kann mir leider den IOReg vor morgen nicht anschauen aber ich bin gespannt ob alles vom System so übernommen wurde wie von mir gewollt!

Scheiß Framebuffer, letzter pain in the a**, endlich läuft der Krampf!

Die Idee war ja simpel, ich habe den Framebuffer der keine random Panics erzeugt genommen und an verschiedenen Stellen mithilfe der WEG Mechanismen an die ig-platform-id angepasst, mit der Sleep funktionierte.

Jetzt bin ich aber interessiert was es genau war, ich will mir das verrückte Problem besser erklären können. Kannst du mal bitte folgendes Tests machen (irgendwann, wenn du mal Zeit hast):

Nimm erstmal die beiden igfx bootargs raus und schau dann, ob alles noch geht.

Wenn ja, nimm nach und nach die Properties unter Devices/Properties (iGPU müsste 0x02 oder so sein) raus, bis auf die Properties die "enable" beinhalten, und schau ab wann es nicht mehr geht.



So, und jetzt gibts erstmal ein Bier zur Belohnung, auf deinen Hacky