

Erledigt

Leistungszuwachs bei Wechsel von RX 580 zu Vega 64 oder RX 5700

Beitrag von „swissborder“ vom 21. November 2019, 21:35

Vielen Dank für deine Rückmeldung [CMMChris](#)

Die Preise für die RX 5700 sind gar nicht mehr so hoch bzw. etwa 150.- über dem aktuellen (Schweizer) Marktpreis für eine gebrauchte Vega 64 ohne Garantie. Spricht eigentlich deutlich für die neue RX 5700.

Was mich brennend interessieren würde, ob jemand praktische Vergleichserfahrung äussern kann mit Schwergewicht Bildbearbeitung. Ich mache keine Computerspiele und tue mich etwas schwer mit all den Vergleichsportalen, welche meist auf Spiele ausgelegt sind.

Die jüngsten Adobe Programme wie Lightroom Classic und Photoshop 2020 machen mittlerweile einiges mehr Gebrauch von der GPU. Daher mein Frage in die Runde, ob sich die Investition in eine RX 5700 für diesen Anwendungsfall wirklich lohnt.

Hab mich mal bei Puget Systems schlau gemacht.

In einem Test auf Windows System mit PS 2018, liegt die Vega 64 nur 8.6 % vor der RX 580 im Score Rating.

<https://www.pugetsystems.com/l...e-vs-AMD-Radeon-Vega-1197>

Aktuellere Resultate mit PS 2019 weisen sogar geringere Scores auf für die RX 5700 XT gegenüber der Vega 64

<https://www.pugetsystems.com/l...ER-vs-AMD-RX-5700-XT-1552>

Wenn diese Resultate auch für einen HT repräsentativ sind, wäre demzufolge kaum ein grosser Leistungszuwachs gegenüber der RX 580 zu erwarten. Einzig wenn man wohl mehr in Richtung Videobearbeitung geht.