

Erledigt

allgemeine Probleme mit AMD RX 580 nitro+ / Probleme mit Export mit Finalcut

Beitrag von „Ruffy2703“ vom 24. November 2019, 14:51

Hallo zusammen,

ich habe mein System auf aktuellem Stand. Alles soweit okay, nur es kommt zu Grafikfehlern auf der normalen Oberfläche, wenn man zwischen den Programmen wechselt usw.

Das zweite was mir eigentlich wichtiger ist, bei FinalCut Pro wird nur die CPU benutzt. Hab mich mir eigentlich eher so vorgestellt, dass die Grafikkarte die Hausarbeit übernimmt und damit meinem MacBook Pro 2015 um einiges schneller in der Geschwindigkeit ist.

Doch leider funktioniert das eben irgendwie nicht.

Wer hat sowas schon erlebt und vor allem wie gefixt?

Meine Grafikkarte: sapphire radeon rx 580 nitro+

Nun wird die Grafikkarte wie folgt erkannt:

AMD Radeon RX 580:

Chipsatz-Modell: AMD Radeon RX 580

Typ: GPU

Bus: PCIe

Steckplatz: PCI Slot 0

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (gesamt): 8 GB

Hersteller: AMD (0x1002)

Geräte-ID: 0x67df

Versions-ID: 0x00e7

EFI-Treiberversion: 01.00.3180

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily2 v1

Displays:

U28E590:

Auflösung: 3840 x 2160 (2160p/4K UHD 1 - Ultra High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Display-Seriennummer: HTPK803633

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Verbindungstyp: DisplayPort

IPS237:

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Display-Seriennummer:

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Das Programm (**VideoProc**) sagt hier alles okay. - aber irgendwas passt ja doch nicht.

Hardware-Infos, die von VideoProc erkannt werden

Prozessor 3.43 GHz Intel Core i5 Grafikkarte AMD Radeon...580 8192 MB Software 10.15.1 (1988)

| | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
|  | Max. Auflösung Status Hardwarebeschleunigung | 4K (4096x2160) high@5.1 Verfügbar <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren |  |
|  | Max. Auflösung Status Hardwarebeschleunigung | 4K (4096x2160) main@auto Verfügbar <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren |  |

| | Hardware Decoder | Videoverarbeitung | Hardware Encoder |
|------|------------------------------------------------|------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| H264 | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren |
| HEVC | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren | <input checked="" type="checkbox"/> Aktivieren |

* Hardware-Decoder wird beim Decodieren angewendet. * Video auf der GPU verarbeitet, falls aktiviert. * Video auf der GPU statt CPU codieren.

[Videos verarbeiten mit der Hardwarebeschleunigung](#)