

Erledigt

# Kriege meine 5700XT an meinem Intel iGPU System nicht installiert. Clover - Catalina 10.15.1

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. November 2019, 21:37

Ah hatte ich übersehen. USB Kext solltest du dir nun bauen damit die Port Limit Patches entfernt werden können. Hol dir mal dafür das Hackintool und folge dann dieser Anleitung:

Zitat

Wenn du den Port Limit Patch drin hast ist das denkbar einfach. Alle Anschlüsse werden dir im Hackintool angezeigt. Teste diese der Reihe nach durch - je mit einem USB 2 und einem USB 3 Device - damit du siehst welche in Benutzung sind. Dann löschst du erstmal die welche nicht genutzt werden aus der Liste. Dann setzt du die Art des Anschlusses:

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen, musst du dich von Ports trennen. Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du Anschlüsse komplett deaktivierst oder von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 Anteil wegnimmst oder den USB 3.0 Anteil.

Sobald alles fertig konfiguriert ist kannst du die Daten exportieren. Hackintool generiert meistens drei Dateien: SSDT-EC, SSDT-UIAC und USBPorts.kext.

- ~~SSDT-EC kommt nach /Clover/ACPI/patched.~~ (entfällt bei Catalina)
- SSDT-UIAC ist für die Verwendung mit USBInjectAll gedacht.

- EMPFOHLEN: Die USBPorts.kext ist eine Standalone Lösung, nutzt du diese kannst du USBInjectAll löschen, die SSDT-UIAC brauchst du dann auch nicht.

Alles anzeigen

Wenn du alles richtig gemacht hast müssten dann nach dem Entfernen des Port Limit Patches deine USB Anschlüsse inklusive USB 3 laufen.