

Erledigt

Leistungszuwachs bei Wechsel von RX 580 zu Vega 64 oder RX 5700

Beitrag von „g23“ vom 25. November 2019, 18:43

Ich würde dem Puget-Effektschleuder-Benchmark nicht zu viel Aufmerksamkeit schenken. Hat kaum bis gar nichts mit einem realen Workflow zu tun.

Als theoretischer Vergleich kann es trotzdem nützlich sein:

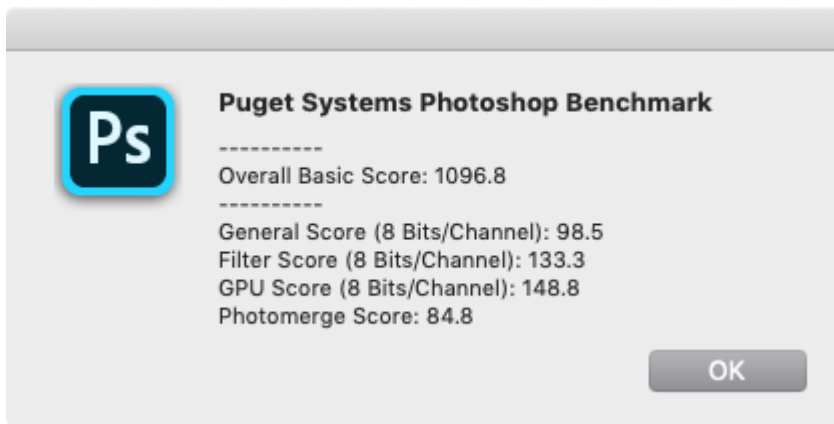


The image shows a screenshot of a macOS Mojave system information window and a Puget Systems Photoshop Benchmark window. The system information window displays the following details:

- macOS Mojave, Version 10.14.5
- iMac Pro (2017)
- Processor: 3,6 GHz Intel Core i9
- Memory: 64 GB 2400 MHz DDR4
- Startup Disk: Mojave SSD
- Graphics: AMD Radeon RX 580 8 GB

The Puget Systems Photoshop Benchmark window displays the following results:

- Overall Extended Score: 1152.6
- General Score (16 Bits/Channel): 126.3
- Filter Score (16 Bits/Channel): 140.4
- GPU Score (16 Bits/Channel): 113.2
- General Score (8 Bits/Channel): 111.8
- Filter Score (8 Bits/Channel): 115.5
- GPU Score (8 Bits/Channel): 114.5
- Photomerge Score: 82.3



Adobe bindet immer mehr GPU-Elemente ein ... ob das für mein gesamtes Programm-Setting von großem Vorteil ist, kann ich leider noch nicht mit Sicherheit beurteilen.

Werde aber noch so einiges zum testen haben.