

In Arbeit

Hilfe Catalina Intel UHD Graphics 620 nur 5 MB

Beitrag von „BMAppl“ vom 25. November 2019, 19:02

[Zitat von Harper Lewis](#)

Schade... Ist nicht so einfach, wenn man nicht selbst vor der Kiste sitzt. Was siehst du denn im IOREgExplorer unter *IGPU*, wenn du das Laptop ohne die Properties device-id und AAPL,ig-platform-id startest? Welche Properties injiziert WEG dort für device-id und AAPL,ig-platform-id?

Meinst du das hier?



[Zitat von cobanramo](#)

Bin der Meinung das wird es auch nicht..

Das ist ein Whiskey Lake Cpu und die Gpu sollte den Kennung 0x3EA0 haben

Prozessorgrafik	
Prozessorgrafik ¹	Intel® UHD-Grafik 620
Grundtaktfrequenz der Grafik	300 MHz
Max. dynamische Grafikfrequenz	1.10 GHz
Max. Videospeicher der Grafik	32 GB
Videos Ausgang	eDP/DP/HDMI/DVI
4K-Unterstützung	Yes, at 60Hz
Max. Auflösung (HDMI 1.4b)	4096x2304@24Hz
Max. Auflösung (DP)	4096x2304@60Hz
Max. Auflösung (eDP - Integrierter Flachbildschirm)	4096x2304@60Hz
Unterstützung für DirectX	12
OpenGL® Unterstützung	4.5
Intel® Quick-Sync-Video	Ja
Intel® Clear-Video-HD-Technologie	Ja
Intel® Clear-Video-Technik	Ja
Anzahl der unterstützten Bildschirme ¹	3
Geräteerkennung	0x3EA0

laut deinem DPCI Manager Bild hast du ein ???

ID	Vendor	Device	Class	Subclass	Manufacturer	Model
8086:292A	8086	8086	0300	0000	Intel Corporation	82801 Mobile SATA Controller (SATA mode)
8086:1434	8086	8086	0300	0000	Intel Corporation	
8086:3899	8086	8086	0300	0000	Intel Corporation	
8086:9081	8086	0000	0000	0000	Intel Corporation	
10C2:8188	10C2	8188	0300	0000	Realtek Service...	RTL8723DE 802.11b/g/n PCIe Adapter
10C2:8188	10C2	8188	0300	0000	Realtek Service...	RTL8111/8168/8411 PCI Express Gigabit Ethernet Controller

Mit diesen Kennungen wird es nicht funktionieren, vielleicht mit FakeID.

Normal müsste es hiermit funktionieren.

Properties Key*	Properties Value	Werttyp
hda-gfx	onboard-1	STRING
AAPLig-platform-id	00001B19	DATA
device-id	16190000	DATA
framebuffer-fbmem	00009000	DATA
framebuffer-patch-enable	1	NUMBER
framebuffer-stolenmem	00003001	DATA

Gruss Coban

Alles anzeigen

Habe die hda-gfx eingetragen, es hat sich aber nichts verändert, oder muss ich auch diese Kennung 0x3EA0 irgendwo eintragen? Wenn ja wo?